



amigo-spiele.de/04380

Cüceler Çetesi

Koboldbande

Gina Manola

Oyuncu: 2-4 kişi

Yaş: 4 yaş ve üzeri

Süre: yaklaşık 20 dakika



İçindekiler

- 27 yol kartı
- 10 ejderha kartı
- 4 anahtar jetonu
- 2 zar
- 1 şeker jetonu
- 1 oyun alanı



27 yol kartı



4 anahtar jetonu



2 zar



1 şeker jetonu



10 ejderha jetonu



oyun alanı



OYUNUN AMACI

Karanlık bir mağarada tehlikeli bir ejderha tarafından korunan bir hazine gizli. Cesur cüce cin olarak sen hiçbir ejderhadan korkmuyorsun ve cüceler çetenle beraber ejderhanın mağarasına doğru yola çıkıyorsun. İçinde yürünmesi çok zor olan bir ormanda yolunuzu bulmak zorundasınız - ve mağaraya doğru ilerlerken, hazine sandığına ulaştığınızda kırılması çok zor olan kilitleri açmak için, üç tane anahtar bulun.

Ormanın kıyısından mağaradaki hazine sandığına ulaşmak için nasıl bir yol oluşturacağınıza birlikte karar vermelisiniz.

Mağaranın girişine ulaştığınızda ejderhanın sizden önce hazineye varmaya çalıştığını göreceksiniz.

Bakalım bu değerli hazineye ulaşan ilk kim olacak? Sen ve cüceler çeten mi yoksa tehlikeli ejderha mı? Eğer ilk sen ve arkadaşların hazine sandığına ulaşırsa ve yanınızda anahtarların üçünü de getirirseniz, oyunu hepiniz birden kazanmış olursunuz. Ancak hazine sandığına ilk ejderha ulaşırsa oyunu o kazanır. Bu durumda yapacağınız tek şey, tabii ki, hiç vakit kaybetmeden, başka bir hazine avına başlamaktır.



Hazırlık

Oyun alanı masanın üzerine yerleştirilir. Yol kartları ve ejderha kartları karıştırılır ve sonra kapalı olarak oyun alanının etrafına konur. Kartlar birbirlerinin üzerine gelmemelidir.

Anahtar ve şeker jetonlarını toplamak zorunda olduğunuz için, oyunun başlangıcında ilk önce her bir jetonun oyun alanında yerleştirileceği yeri belirlemek için iki zarı da atmalısınız.



Eğer, örneğin, "kırmızı" ve "kare" atarsanız, anahtarı oyun alanında "kırmızı" satırla "kare" sütununun kesiştiği bölgeye yerleştirin.

Bir bölge yalnızca bir anahtar veya şeker jetonu içindir, bu nedenle zarı tekrar atmak zorunda kalabilirsiniz. Dört anahtar ve bir şeker jetonu oyun alanına yerleştirildiğinde oyuna başlayabilirsiniz.

Ejderha sesini en iyi çıkaran oyuncu oyuna başlar ve oyun saat yönünde devam eder.

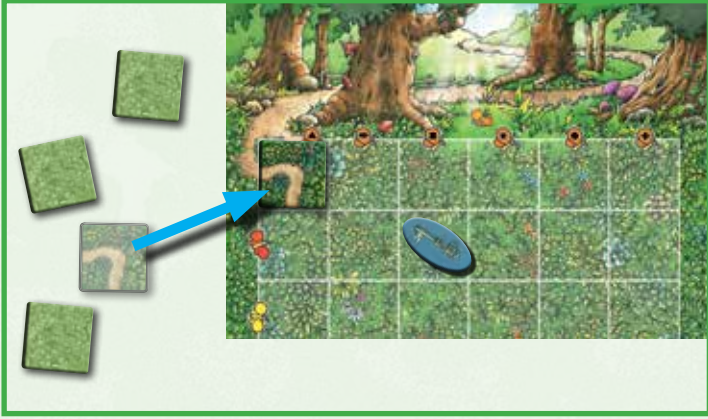


Dikkat: Oyunda dört anahtar vardır, ancak oyunu kazanmak için siz yalnızca bunların üç tanesini bulmak zorundasınız. Dördüncü anahtar sadece ormandaki yolunuzu planlamanızı birazcık daha kolaylaştırır.

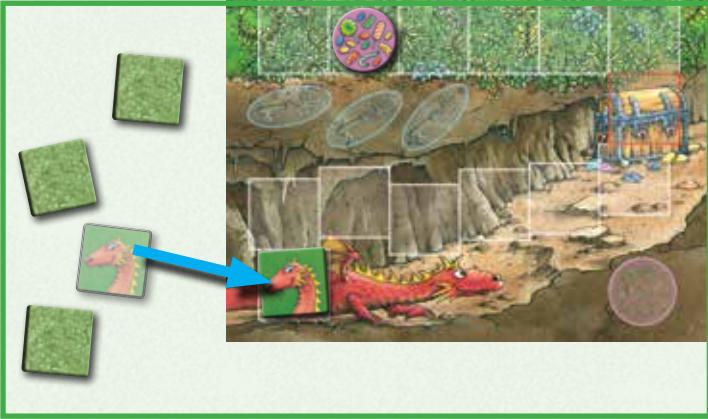


Oyun

Oyuna ilk başlayan oyuncu kapalı kartlardan birini açar. Eğer bu bir yol kartı ise oyun alanının sol üstündeki başlangıç yolunu devam ettirecek şekilde yerleştirir.



Eğer açılan bir ejderha kartı ise, bu kart en altta mağaranın solunda bulunan ejderha yolunun ilk boşluğuna yerleştirilir.



Sonra kart açma sırası bir sonraki oyuncuya geçer. Açılan her kartla birlikte ya gideceğiniz yolu oluşturursunuz ya da mağaradaki ejderha yoluna yeni bir ejderha kartı yerleştirirsiniz.

Yol kartları

Açılan bir yol kartı oyun alanında daha önce konmuş bir yol kartına bağlanacak şekilde yerleştirilmelidir. Kart daha önce konulan kartların herhangi bir tarafına konabilir. En iyisi yol kartının nasıl ve nereye konulacağına hep beraber karar vermenizdir. Ancak amacınızın ejderhadan önce hazine sandığına ulaşmak olduğunu asla unutmayın. Bu nedenle, ormanın derinliklerinde mümkün olan en kısa yolu oluşturmaya çalışmalısınız. Ancak, maalesef üç anahtar ve şeker jetonunu toplamak için yolunuzu uzatmanız gerekebilir.

Ormandaki her boşluğa yalnızca bir yol kartı koyabilirsiniz-ve bir kere yerleştirildiğinde bu kart bir daha hareket ettirilmez.

İşte doğru yol oluşturmanın bir örneği.



Bu yol kartı doğru şekilde yerleştirilmemiş.



Anahtar jetonu

Üzerinde anahtar jetonu olan bir bölgeye bir yol kartı yerleştirirseniz bir anahtara ulaşmış olursunuz. Anahtarı alın ve mağarada hazine sandığının yakınındaki anahtar resimlerinden birinin üzerine koyun. Tebrikler -şimdi yalnızca iki anahtara ihtiyacınız var ve oyunu kazanabilirsiniz!

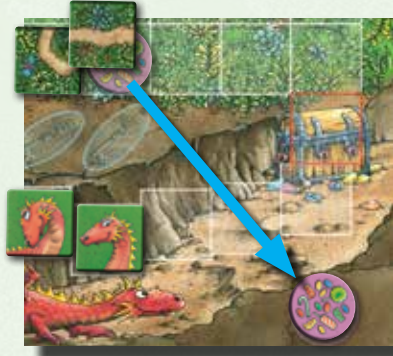


Şeker jetonu

Ormanda üzerinde şeker jetonu olan bir bölgeye gelirsiniz, jetonu alın ve hazine sandığının aşağısında gösterilen bölgeye koyun. Bu durumda ejderha bu nefis şekerini görüp hazineden uzaklaşacaktır.

–İşte böyle:

Oyunda herhangi bir anda, şeker jetonunu aldıktan sonra, hazine sandığına en yakın olan ejderha jetonunu alıp mağaradaki şeker jetonunun üzerine koyabilirsiniz. Bu ejderha kartı oyunun sonuna kadar orada kalır.




Oyunun sonu

Bir kart hazine sandığının oradaki kırmızı çerçeveli boşluğa konduğu zaman oyun sona erer. Eğer ormanın kıyısından hazine sandığına kadar kesintisiz bir yol oluşturabildiyeniz ve anahtar resimlerinin hepsinin üzerinde anahtar jetonu varsa oyunu siz çüceler çetesi hep birlikte kazanırsınız.

Ancak kırmızı çerçeveli bölgede bir ejderha kartı varsa bu, ejderhanın hazineye sizden önce ulaştığını gösterir ve oyunu ejderha kazanır. Bu durumda yapabileceğiniz tek şey var: Zaman kaybetmeden yeni bir hazine avına başlamak!



Aşağıdaki  oyunlarını biliyor musunuz?



Ö+Koo-oyunları nelerdir?
Ökolojik + kooperatif = Ö+Koo.
Beraberce oynayıp kazanın – aynı anda Doğa da kazansın! Ahşap ve karton parçalar devamlılığı korunan ormanlardan elde edilmiştir. Koruyucu folya geri dönüşlüdür.

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. CE yönetmeliğine uygun olarak Hbllanda'da üretilmiştir. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

Kaliteli bir ürün satın aldınız. Buna rağmen herhangi bir şikayetiniz olursa lütfen bizimle iletişime geçiniz. Başka bir sorunuz var mı? Size memnuniyetle yardımcı olabiliriz:



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach Germany
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXIV**

Version 1.0

Türkiye Dağıtıcısı: **anne** İç ve Dış Ticaret - N. Nur Sevenler Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic. Palmiye AVM Mithatpaşa Cad. No:34 D:101

35330 Balçova İzmir Tel: 0232 279 37 30

www.anne.com.tr

e-posta: info@anne.com.tr